

**«Кулöмдiн» муниципальнöй районса администрациялöн**

**Ш У Ö М**

**Администрация муниципального района «Усть-Куломский»**

**П О С Т А Н О В Л Е Н И Е**

23 апреля 2024 г. № 589

Республика Коми

с. Усть-Кулом

**О проведении районной спортивно-патриотической игры**

**«Зарница 2.0», посвящённой 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне**

В целях исполнения мероприятий муниципальной программы «Молодёжь района» в 2024 году, патриотического воспитания молодёжи, повышения престижа военной службы у подрастающего поколения, администрация МР «Усть-Куломский» п о с т а н о в л я е т:

1. Провести районную спортивно-патриотическую игру «Зарница 2.0», посвящённую 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне (далее – Игра), 03 мая 2024 года для учащихся образовательных организаций 8-11 классов;
2. Утвердить:
   1. положение о проведении Игры согласно приложению 1;
   2. состав организационного комитета по подготовке и проведению Игры согласно приложению 2.
3. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на заместителя руководителя администрации МР «Усть-Куломский» Н.А.Левченко.
4. Настоящее постановление вступает в силу со дня опубликования в информационном вестнике Совета и администрации муниципального района «Усть-Куломский».

Глава МР «Усть-Куломский» –

руководитель администрации района С.В. Рубан

Савина А.С. 93-562

УТВЕРЖДЕНО

постановлением

администрации МР «Усть-Куломский»

от 23 апреля 2024г. № 589

(Приложение 1)

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районной спортивно-патриотической**

**игры «Зарница 2.0», посвящённой 79-ой годовщине Победы**

**в Великой Отечественной войне**

1. **Общие положения**

Районная спортивно-патриотическая игра «Зарница 2.0» (далее – Игра) является комплексом просветительно-соревновательных мероприятий по патриотическому воспитанию, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности для детей и подростков.

1. Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения Игры, основные направления программы, условия участия.
2. Цель Игры:

Совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Российской Федерации.

1. Задачи Игры:

* углубленное изучение детьми и молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
* популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
* подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
* развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
* психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;
* популяризация здорового образа жизни;
* подготовка команд к финалу республиканской спортивно-патриотической игры «Зарница 2.0».

1. **Организаторы и участники Игры**

**Организаторы**

* Управление образования администрации МР «Усть-Куломский» (далее – Управление образования);
* военный комиссариат Усть-Куломского района (далее – Военкомат) (по согласованию);
* отдел по делам гражданской обороны, чрезвычайным ситуациям и защите населения администрации МР «Усть-Куломский» (далее – Отдел ГО ЧСиЗН);
* Управление культуры и национальной политики администрации МР «Усть-Куломский» (далее – Управление культуры);
* Отдел физической культуры, спорта и туризма администрации МР «Усть-Куломский» (далее – Отдел спорта);
* МБУ «Центр спортивных мероприятий Усть-Куломского района» (далее – ЦСМ);
* Пожарно-спасательная часть №19 ФГКУ «1 отряд ФПС по Республике Коми» (далее – ПСЧ-19) (по согласованию);
* отдел МВД России по Усть-Куломскому району (далее – Полиция) (по согласованию).

**Участники**

К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях, подтвержденных соответствующей справкой учреждения здравоохранения.

В состязаниях Игры принимают участие команды образовательных организаций. Состав команды – 10 человек (6 юношей и 4 девушки) 14-17 лет (старшая группа). Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

Участие лиц 13 лет, к участию в Играх допускается с письменного разрешения родителей или законных представителей. Всего в команде могут быть допущены 2 участника 13 лет (1 девушка + 1 юноша).

1. **Организация и порядок проведения Игры**

Даты проведения: для учащихся 14-17 лет: 3 мая 2024 года.

**Место проведения**

с. Усть-Кулом, ул.Советская дом 35 площадь Районного Дома культуры (далее – Площадь РДК), с. Усть-Кулом, ул. Ленина, д.7, физкультурно-оздоровительный комплекс «Олимпик» (далее – ФОК «Олимпик»), с.Усть-Кулом, м. «Аэропорт».

**План проведения мероприятия**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Время | Этапы | Место проведения |
| 1 | До 8.30 | Заезд участников, регистрация | Площадь РДК |
| 2 | До 8.50 | Брифинг с руководителями команд | Фойе РДК |
| 3 | 9.00 | Торжественное открытие Игры | Площадь РДК |
| 4 | 9.30-10.30 | Этап «Строевая подготовка» |
| 5 | 10.45 – 11.15 | Этапы:  «Знание отечественной истории» «Общевойсковая грамотность» «Оказание первой помощи» | ФОК «Олимпик» |
| 6 | 11.15 – 13.00 | Этап «Спортивная подготовка» |
| 7 | 13.00 – 13.45 | ОБЕД | МБОУ «СОШ» |
| 8 | 14.00 – 14.15 | Брифинг с командирами команд | м. «Аэропорт», с.Усть-Кулом |
| 9 | 14.15 – 16.45 | Этап «Военизированная полоса препятствий» |
| 10 | 17.00 – 17.30 | Торжественное закрытие Игры | Площадь РДК |
| 11 | 17.30 – 18.00 | Отъезд участников |  |

**ПЕРЕДВИЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ ИГРЫ МЕЖДУ МЕСТАМИ ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПОВ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ОРГАНИЗОВАННЫМИ ГРУППАМИ ВО ГЛАВЕ С РУКОВОДИТЕЛЯМИ КОМАНД!**

Организацией и проведением Игры руководит Районный Оргкомитет, который несет полную ответственность за проведение Игры. Ответственность за разработку условий, подготовку и проведение видов соревнований несет проводящая организация. Оргкомитет обеспечивает питание, размещение участников и организаторов Игры, оборудование мест соревнований.

Оргкомитет мероприятия оставляет за собой право внесения изменений в программу мероприятия.

1. **Условия участия в Игре**
   1. Для участия в Игре необходимо в срок до 02 мая 2024г. подать Заявку (Приложение №1) в Сектор молодёжи по адресу:с. Усть-Кулом, ул. Набережная, д.30 или на электронный адрес: uktomlun@mail.ru.
   2. В день регистрации руководитель делегации сдаёт в судейскую коллегию список участников с допуском к Игре, заверенный медицинским работником.
   3. Все участники должны при себе иметь:

Документы:

* Копию свидетельства о рождении ребенка;
* Заявку на участие в соревнованиях с указанием класса, школы, объединения, даты рождения (Приложение №1 к Положению);
* Согласие на обработку персональных данных;
* Страховые полисы и полисы обязательного медицинского страхования;
* Приказ образовательной организации, направившей команду, о назначении ответственного за сохранность жизни и здоровья детей на период соревнований.

Имущество:

* Парадную форму (единую);
* Спортивную и сменную обувь, спортивный костюм тёплый, спортивный костюм летнего типа, спортивную шапку, накидку от дождя (плащ), куртку тёплую, перчатки (на каждого участника);
* Противогаз (на каждого участника);
* Плащ-палатку (одну на команду);
* Аптечку (одну на команду): лейкопластырь, перевязочные средства, жгут резиновый, ножницы.
* Емкость (0,5л) с водой (по желанию).
  1. Команда обязана принимать участие во всех этапах, независимо от того, идет ли результат этого конкурса в общий зачет или нет. При неучастии команды в каком-либо этапе, команда не принимает участие в общем зачете.
  2. Подробная информация по прохождению этапов мероприятия (условия прохождения этапов) будет представлена на судейской коллегии в день проведения мероприятия.
  3. Подготовку команд осуществляют образовательные организации.

1. **Финансирование**
   1. Расходы за проезд участников мероприятия осуществляются за счет направляющей стороны.
   2. Питание участников Игры, расходы на подготовку дипломов, благодарственных писем, организационные расходы осуществляются за счёт средств бюджета МО МР «Усть-Куломский», предусмотренной муниципальной программой «Молодежь района».
2. **Определение победителей и награждение**
   1. Победитель определяется по результату прохождения этапа «Военизированная полоса препятствий».
   2. Команды, занявшие призовые места на этапах, получают бонусные очки к итоговому времени прохождения этапа «Военизированная полоса препятствий»:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Этапы | Бонусы | | |
| I место | II место | III место |
| «Строевая подготовка»  «Спортивная подготовка» | - 45 сек.  - 45 сек. | - 30 сек.  - 30 сек. | - 15 сек.  - 15 сек. |
| «Знание отечественной истории» «Общевойсковая грамотность» | - 30 сек. | - 20 сек. | - 10 сек. |

* 1. Победители игры определяются судейским корпусом по наименьшему времени, затраченному на прохождение этапа «Военизированная полоса препятствий». Финишное время определяется по последнему участнику команды (с учетом возможных бонусных очков).

Награждение победителей игры производится на торжественном закрытии Игр.

1. **Этапы Игры**

Команда обязана принимать участие во всех этапах. При неучастии команды в каком-либо этапе, команда не принимает участие в общем зачете.

**Этап «ЗНАНИЕ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ИСТОРИИ»**

Принимают участие 4 человека из команды.

Состязание проводится в формате тестирования, состоящей из двух блоков: «Знание Отечественной истории», «Основы российской государственности» и предполагает выполнение тестовых заданий (вопросы с вариантами ответов, сопоставление варианта и ответа, а также открытые вопросы).

Время на выполнение заданий 30 минут.

Во время конкурсного испытания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

- обсуждение вопросов с другими участниками;

- использование литературы и иных справочных материалов;

- участие руководителей и тренеров команды не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ – 1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Сумма индивидуальных баллов, полученных за правильное выполнение задание, суммируется. Победителем в конкурсе считается команда, набравший наибольшее количество баллов, в случае равенства баллов- команда, выполнившая задание за наименьшее количество времени.

Требуется знание следующих тем:

– Великие полководцы России;

– Пионеры-герои;

– Основные операции, сражения и подвиги Великой Отечественной войны;

– Герои Советского союза и России, уроженцы Республики Коми, их подвиги;

– Трижды и дважды герои Советского Союза, города-герои (в каком году присвоено звание, за какие заслуги);

– Союзники и противники в Великой Отечественной войне;

– основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;

– история высших государственных наград нашего Отечества;

– образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;

– художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;

– маршалы Советского Союза;

– Конституция РФ;

– Государственная символика России и ее история;

– административно-территориальное деление России;

– ветви власти;

– Народы и национальности России.

Ход проведения тестирования

Всего запланировано 2 блока тестирования по каждой из представленных тем.

Блок №1 «Отечественная история» включает в себя 27 вопросов, в том числе 10 открытых вопросов.

Блок №2 «Основы российской государственности» включает в себя 10 вопросов, в том числе 1 открытый вопрос.

**Этап «ОБЩЕВОЙСКОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ»**

Принимают участие 4 человека из команды.

Конкурс проводится в формате викторины и предполагает выполнение тестовых заданий по общевойсковой грамотности.

Время на выполнение заданий 30 минут.

Тестовая часть состоит из 4 блоков:

Блок №1 «Основы военной службы»

Блок №2 «Структура Вооруженных Сил Российской Федерации»

Блок №3 «Устройство АК-74М»

Блок №4 «Погоны и звания»

В каждом блоке по 10 вопросов, в формате тестирования, открытые вопросы.

Во время конкурсного испытания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

- обсуждение вопросов с другими участниками;

- использование литературы и иных справочных материалов;

- участие руководителей и тренеров команды не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ – 1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Сумма индивидуальных баллов, полученных за правильное выполнение задание, суммируется. Победителем в конкурсе считается команда, набравший наибольшее количество баллов, в случае равенства баллов - команда, выполнившая задание за наименьшее количество времени.

Блок №1 и №2 состоят из закрытых вопросов (один вариант ответа), блок №3 и №4 состоят из открытых вопросов.

**Этап «ОКАЗАНИЕ ПЕРВОЙ ПОМОЩИ»**

Принимают участие 2 человека из команды.

Этап проводится в формате практической работы.

Данный этап является подготовительным для выполнения заданий на контрольном пункте (КП) этапа «Военизированная полоса препятствий».

Участники получают ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени. Правильность выполнения практического задания оценивается судьей и инструкторами состязания и вносится в отрядную ведомость.

К каждой практической задаче дополнительно разрабатывается карта с перечнем штрафных баллов.

**Практические задания могут включать в себя:**

наложение повязок (асептическая);

иммобилизация конечности при переломе (наложение шины из подручных средств);

оказание первой помощи при ушибах;

оказание первой помощи при ожогах;

оказание первой медицинской помощи при обморожениях;

оказание первой помощи при отравлении угарным газом.

**Этап «СПОРТИВНАЯ ПОДГОТОВКА»**

Соревнование командное. Учувствуют все участники команды, разделившись на пары – юноши/девушки.

Пара участников выполняет испытания поочередно, но не ранее, чем судья засчитал определенное количество повторений предыдущему участнику.

**1 этап-** «Челночный бег» Участникам необходимо пробежать по очереди **спринт 5x3,5 м.** Выполнив упражнение обоими участниками этапа, переходят к выполнению следующего этапа. Первым выполняет юноша, затем девушка;

**2 этап** – «Подъем диска для штанги с пола вверх над головой». (2,5 кг женщины, 5 кг мужчины). Необходимо выполнить 30 повторений в сумме каждой паре участников. Смена происходит каждые 15 повторений (15/15). Первым выполняет юноша, затем девушка;

**Штрафы:**

* участник не сделал нужное количество повторений, перейдя к следующему пункту + 10 сек. За каждое невыполненное повторение;

**3 этап** – «Подъем в стойку из положения лежа (бёрпи)» Участникам необходимо выполнить подъем в стойку из положения лежа. Общее количество повторений – 30. Смена происходит каждые 5 повторений (5/5/5/5/5/5). Первым выполняет юноша, затем девушка;

**4 этап** – «Приседания с гантелей на груди 5 кг», «Приседания с гантелей на груди 7,5 кг».. Участникам необходимо выполнить приседания с гантелей **5 кг** для девушек и **7,5 кг** для юношей. Общее количество выполнений для пары – 34 повторения. Смена происходит (10/7/10/7).

**Штрафы:**

* участник не сделал нужное количество повторений, перейдя к следующему пункту + 10 сек. За каждое невыполненное повторение;

**5 этап** – «Прыжки с разведением рук и ног» Участникам необходимо выполнить прыжки с разведением рук и ног – 40 повторений в сумме каждой паре участников. Смена происходит каждые 10 повторений (10/10/10/10). Первым выполняет мужчина, затем женщина;

**6 этап – «**Поднимание туловища из положения лежа на спине» Участникам необходимо выполнить поднимание туловища из положения лежа на спине юноши 30 повторений, девушки - 20 повторений. Смена происходит (15/10/15/10). Первым выполняет мужчина, затем женщина;

**Штрафы:**

* участник не сделал нужное количество повторений, перейдя к следующему пункту + 10 сек. За каждое невыполненное повторение;

После выполнения всех этапов эстафеты пара бежит к финишу, где передает эстафету следующей паре участников.

Задача – правильно выполнить необходимое количество повторений за максимально короткое время.

**Этап «СТРОЕВАЯ ПОДГОТОВКА»**

Принимает участие вся команда (10 человек).

Выступление команд проходит в соответствии с программой:

1. *Построение и доклад.*

Командир команды выходит на место построения:  
«Отделение КО МНЕ», «В две шеренги СТАНОВИСЬ».

Команда должна быть построена в двухшереножный строй и повёрнута фронтом к судьям.

После построения командир: «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «Равнение на - СРЕДИНУ».

Рапорт командира команды судье о готовности к смотру:

«Товарищ Судья! Команда (название) в количестве 10 человек для участия в смотре строевой выучки построена. Командир команды Иванов!».

Приветствие судьи: «Здравствуйте товарищи!»

Ответ отряда на приветствие: «Здравия желаю, товарищ судья!»

Поздравление судьи: «Поздравляю Вас с участием в смотре строевой выучки»

Ответ команды на поздравление: Троекратное «Ура!»

Судья: «ВОЛЬНО», Командир дублирует команду.

Судья: «Приступить к выполнению строевых приёмов»

Командир команды: «Есть», возвращается к команде.

1. *Выполнение команд в двухшереножном строю в составе команды.*

Командир:

«ЗАПРАВИТСЯ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО»,

повороты на месте:

«Кру-ГОМ», «Напра-ВО», «Нале-ВО», «Кру-ГОМ».

1. *Одиночная строевая подготовка.*

Оцениваются два участника команды, одним из которых должна быть девушка (все участники определяются путем жеребьевки перед началом выступления).

Представители от команды выполняют элементы одиночной строевой подготовки на месте и в движении по командам командира:

«Юнармеец Иванов (Сидорова!)», «Выйти из строя», «Напра-ВО», «Нале-ВО», «Кру-ГОМ»,«Строевым шагом - МАРШ», повороты в движении «Напра-ВО», «Нале-ВО», «Кругом - МАРШ» (порядок поворотов по желанию командира, но все элементы должны быть выполнены в пределах видимости судьи в радиусе 10 метров от него), «Выполнение воинского приветствия начальник слева (справа)», «НА МЕСТЕ», «СТОЙ».

Подход к начальнику: «Юнармец Иванов (Сидорова!)», «КО МНЕ», юнармеец отвечает «Есть» и с докладом подходит к командиру: «Товарищ командир, юнармеец Иванов (Сидорова) по вашему ПРИКАЗУ прибыл», отход от него по команде: «СТАТЬ В СТРОЙ».

После окончания одиночной строевой подготовки командир подает команду «Отделение — РАЗОЙДИСЬ».

1. *Перестроения из одношереножного в двухшереножный строй.*

«Отделение, в одну шеренгу — СТАНОВИСЬ»,

Участники производят расчёт на первый-второй по команде: «Отделение, на первый и второй - РАССЧИТАЙСЬ».

Перестроение из одной шеренги в две и обратно в одну выполняется по командам: «В две шеренги - СТРОЙСЯ», «В одну шеренгу - СТРОЙСЯ».

Далее проходит размыкание и смыкание строя «Середина юнармеец Петров», «От средины, разом-КНИСЬ», «Отделение, вправо, сом-КНИСЬ».

1. *Выполнение строевых приёмов в движении в составе команды.*

Командир подает команду: «РАЗОЙДИСЬ», затем встает по направлению движения и командует: «ОТДЕЛЕНИЕ В КОЛОННУ ПО ДВА СТАНОВИСЬ».

Командир выходит из строя и становится справа на расстоянии 2-3 м. от судьи. Командир: «На месте, шагом - МАРШ». Примерно через 10 секунд подается команда «Прямо». Команда начинает движение по строевой площадке. По командам командира: «Напра-ВО», «Нале-ВО», «Кругом-МАРШ» (порядок поворотов по желанию командира) команда выполняет повороты в движении. После выполнения всех элементов командир останавливает отделение: «НА МЕСТЕ», «СТОЙ».

1. *Изменение направления движения и воинское приветствие в составе команды.*

Командир возвращается к отделению и становится лицом к строю перед первой шеренгой.

Командир командует: «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», поворачивается кругом и подает команду: «шагом-МАРШ», «Правое (левое) плечо-ВПЕРЕД», «ПРЯМО». Команда движется по периметру строевой площадки походным шагом, затем переходит на строевой шаг по команде «Строевым – МАРШ» выполнят прохождение с выполнением воинского приветствия в движении по команде: «СМИРНО», «РАВНЕНИЕ на-ПРАВО (ЛЕВО)», «ВОЛЬНО», после этого отряд возвращается на исходную позицию, командир подает команду: «НА МЕСТЕ», «СТОЙ» «Напра – ВО (Нале-ВО)».

1. *Доклад о завершении.*

Командир командует: «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «РАВНЕНИЕ на-ПРАВО (на-ЛЕВО, на-СРЕДИНУ)», осуществляет подход к судье и докладывает: «Товарищ Главный судья! Команда (название) выступление закончила!»

Судья: «ВОЛЬНО», командир дублирует команду.

Судья: «Команду вывести к месту ожидания результатов».

Команда покидает строевую площадку.

Зачет командный. При равенстве общей суммы ошибок, побеждает команда, командир которой допустил наименьшее количество ошибок.

**Этап «ВОЕНИЗИРОВАННАЯ ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»**

Принимает участие вся команда (10 человек).

Этап проводится в форме комбинированного марш-броска.

Порядок и очередность прохождения контрольных пунктов (КП) комбинированного марш-броска устанавливается оргкомитетом Игры в зависимости от места и времени проведения соревнований.

Командирам отряда выдается маршрутный лист прохождения контрольных пунктов и маршрутный лист. Командир отряда оформляет маршрутный лист у судей на контрольных пунктах. Выполнение заданий на контрольных пунктах осуществляется участниками команды в соответствии с выбранными специальностями: «штурмовик», «медик», «сапер», «топограф».

Детали прохождения этапа «Военизированная полоса препятствии» будут доведены на брифинге с командирами команд.

**ВО ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПА ВСЕ КОМАНДЫ И РУКОВОДИТЕЛИ НАХОДЯТСЯ РЯДОМ С ЗОНОЙ «СТАРТ-ФИНИШ»! НАХОЖДЕНИЕ НА ПОЛОСЕ ЗАПРЕЩАЕТСЯ!**

**Контрольные пункты (КП):**

«Минное поле»

«Метание гранат»

«Переправа»

«Стрельба»

«Медицинская помощь»

«Передача информации на расстоянии»

«Сборка и разборка массогабаритной модели АКМ-47»

"Снаряжение и разрядка магазина АКМ-74"

«Топография»

**КОНКУРС ВОЕНКОРОВ**

На протяжении всей Игры участники, которые назначены военными корреспондентами, должны фотографировать прохождение этапов участниками команды. По окончанию Игры, в срок до 5 мая 2024 года, необходимо выложить информационный пост об участии команды в военно-спортивной игре «Зарница 2.0» в официальном сообществе образовательной организации во «ВКонтакте», с ХЭШТЕГАМИ #ЗарницаПервых, #Первые #ПервыеРеспубликаКоми, #ДвижениеПервых, #ДвижениеПервых11, #ПервыеУстьКулом, #МолодёжьУстьКуломскогорайона. Необходимо дополнить пост 10 фотографиями. Отбор победителя конкурса будет осуществляться по следующим критериям:

- информативность поста;

- качество и оригинальность фото;

- одно общее фото с руководителем команды.

Победитель будет объявлен 8 мая 2024 года.

1. **Дополнения и замечания**

Условия и порядок проведения Игр объявляются брифинге с руководителями команд.

Не допускаются к жеребьевке и старту команды:

Прибывшие на соревнование в несоответствующем данному Положению составе;

Опоздавшие (время начала соревнований указывается в графике) по неуважительной причине. В этом случае команды занимают в данном виде соревнований последнее место.

Руководителям команд во время проведения соревнований (с начала инструктажа и жеребьевки и до окончания обработки протоколов) ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

вмешательство в работу судейской коллегии;

создание помех деятельности судейских бригад;

помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;

находиться на дистанции во время соревнований без разрешения судейской коллегии.

В случае фиксации судьями хотя бы одного из перечисленных нарушений результат команде не засчитывается, и она занимает в данном виде последнее место.

Протесты

Руководитель имеет право подать в Оргкомитет протест в письменном виде на решение судей, если они противоречат настоящим Положению о соревнованиях и Условиям, с обязательным указанием пунктов, которые протестующий считает нарушенными.

Протесты о нарушении Положения в части подготовки или организации самих соревнований подаются не позднее, чем за 1 час до начала соревнований по данному виду.

Протесты на действия участников, судей, обслуживающего персонала, повлекшие нарушения Условий соревнований или Положения влияющие на результат команды-заявителя, подаются не позднее 30 минут после финиша заявителя (команды).

Протесты, касающиеся результатов выступления (обсчет результатов), подаются не позднее 30 минут после опубликования предварительных результатов команды в данном виде соревнований.

Решения судейской коллегии, связанные с вопросами безопасности, включая отмену соревнований или перерыв в их проведении, не могут служить поводом для протестов.

Протест должен быть рассмотрен Оргкомитетом до утверждения технических результатов соревнований, но не позднее чем через 24 часа с момента подачи протеста.

Если поданный протест невозможно рассмотреть до окончания соревнований, судейская коллегия может допустить участников (команду) к дальнейшим соревнованиям условно «под протестом». Результаты выступления утверждаются после решения вопроса о протесте.

Оргкомитет выслушивает по протесту обе стороны, но при неявке одной из них решение может быть принято в ее отсутствие.

Решение по протесту должно быть оформлено протоколом и сообщено заявителю.

За необоснованный протест и некорректное поведение на подававшего, может быть наложено взыскание.

Обязанности участников соревнований

Участник обязан:

соблюдать морально-этические нормы поведения спортсмена, быть дисциплинированным и вежливым;

выполнять настоящее Положение о данных соревнованиях (незнание документа не освобождает участников от ответственности за допущенные нарушения), правила техники безопасности для отдельных видов соревнований;

быть подготовленным к соревнованиям, знать расписание стартов и своевременно являться на старт;

соблюдать меры безопасности, оказывать помощь участникам, получившим на трассе травму или попавшим в опасное положение;

бережно относиться к инвентарю и оборудованию на дистанции, а также к снаряжению, выданному организацией, проводящей соревнования;

знать и выполнять правила охраны природы.

Участнику запрещается:

выходить на трассу соревнований без разрешения судейской коллегии;

применять снаряжение и средства передвижения, не предусмотренные настоящими Положением и Условиями проведения данных соревнований;

вмешиваться в работу судейской коллегии.

За указанные нарушения Оргкомитет имеет право наказать как отдельного участника, так и всю команду.

Команды (группы), участники, могут быть сняты с соревнований, отдельных этапов:

за нарушения настоящих Положения и Условий проведения соревнований;

за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;

за использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе за вмешательство в действия команды ее руководителя;

за действия, которые помешали участникам другой команды во время их выступления;

за явную техническую неподготовленность к соревнованиям;

за несвоевременную явку на старт по неуважительным причинам;

за нарушения правил охраны природы;

при получении участником травмы, требующей оказания серьезной медицинской помощи (по решению врача соревнований или службы безопасности);

за нарушения морально-этических норм поведения спортсмена;

за превышение контрольного времени;

за невыполнение задания этапа, нарушение порядка прохождения этапов, контрольных пунктов.

Снятие команд (участников) с соревнований или отдельных видов соревнований или их временное отстранение от выступлений (с фиксацией задержки в протоколе) осуществляется только решением Оргкомитета соревнований. Их решение подлежит утверждению Главной судейской коллегией соревнований.

Команды (группы, участники) сошедшие с дистанции, должны сообщить об этом старшему судье на финише лично или через руководителя команды, а в случае, если это невозможно, судье на дистанции.

**Руководитель, его заместитель и капитан команды**

Организация, направляющая команду для участия в соревнованиях, назначает руководителя команды, который является посредником между командой и судейской коллегией. Руководитель назначается приказом направляющей организации.

Капитан (командир группы) выбирается из числа участников, включенных в заявку.

Руководитель команды отвечает за дисциплину членов группы, обеспечивает их своевременную явку на соревнования.

Руководитель команды имеет право:

получать сведения о ходе и результатах соревнований в судейской коллегии;

при необходимости подавать протесты и заявления в письменном виде.

Руководитель команды обязан:

знать и выполнять настоящие Положение и Условия данных соревнований;

осуществлять педагогическое руководство командой;

присутствовать на заседаниях судейской коллегии, проводимых совместно с представителями, и доводить до участников все полученные там сведения;

выполнять все требования оргкомитета (штаба) и судейской коллегии, соблюдать педагогическую этику;

обеспечивать своевременную явку участников на старт или в судейскую коллегию;

подавать заявки или перезаявки, в случае необходимости;

находиться в период соревнований в отведенном для представителя месте;

не покидать место проведения соревнований, не убедившись, что все участники команды благополучно закончили соревнования;

сообщать старшему судье на финише об участниках, сошедших или не вернувшихся по истечении контрольного времени;

по окончании соревнований сообщить главному судье о возвращении всех участников команды с дистанции и получить разрешение на отъезд;

под руководством начальника дистанции принять участие в поисках не вернувшихся с дистанции участников.

1. **Дополнительная информация**

Заявки, присланные в адрес Организаторов мероприятия позднее указанного срока, не рассматриваются.

По вопросам, неосвещённым настоящим Положением, можно обратиться по электронному адресу uktomlun@mail.ru или по телефону: 93562 (Сектор по молодёжной политике).

Приложение №1 к Положению

**Заявка**

на участие команды (населённый пункт, учреждение) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

в муниципальной спортивно-патриотической игре «Зарница 2.0»

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | ФИО участника (полностью) | Наименование  Образователь-ного  учреждения,  класс | Домашний адрес | Дата рождения  (полностью) | Данные  св-ва о рождении  (№, когда и кем выдано) | Виза врача |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

Всего допущено к соревнованиям \_\_\_\_\_\_\_\_\_ участников.

Врач\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_( Ф.И.О. полностью)

Печать медицинского учреждения.

Руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(должность, Ф.И.О. полностью, контактный телефон)

Руководитель образовательного учреждения\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_( Ф.И.О. полностью)

Печать образовательного учреждения

Дата составления заявки